

1592 42 332 4

炎の闘球児

だん ぺい

ドン弾平



取扱説明書

SEGA

このたびはメガドライブカートリッジ「炎の闘球児 ドッジ弾平」
をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲーム
を始める前にこの取扱説明書をよくお読みいただきますと、よ
り楽しく遊ぶことができます。

炎の闘球児 ドッジ弾平

CONTENTS

もくじ

登場人物の紹介	4
スーパードッジとは?	6
ゲームの始め方	8
画面の見方	9
操作方法	10
試合開始前の操作	12
試合中の操作(攻撃編)	14
試合中の操作(守備編)	16
ワンポイントアドバイス	17
モードの紹介	18
倒せ/闘球の強豪たち	18
1PvsCOM、1Pvs2P	19
闘球リーグ	20
炎の猛特訓	22
チーム紹介(倒せ/闘球の強豪たち)	23
使用上のご注意	30

今、ひとりの少年が
仲間たちと共に、
スーパードッジプレイヤー世界一の
栄冠を求めて闘い始める。
その行く手には、
一体どんな闘いが待ち受けているのか…!?



どうじょうじんぶつ しょうかい
登場人物の紹介

せかい めざ
世界を目指してゴーフイト!

一撃弾平はスーパードッジ大好き少年。球川小闘球部でドッジに燃える弾平は、ある日スーパードッジの天才児、二階堂大河に出会う。

彼とのこの出会いが弾平の運命を変えていくのだった…。

いっげきだんぺい
▶一撃弾平

この物語の主人公。日本一のスーパードッジプレイヤーを目指す、熱志あふれる超元気少年。



たまご
▶タマ公

弾平の愛犬。とってモカワイイ犬。



こぶしちんねん
▶小仏珍念

弾平の親友。同じ闘球部の仲間。球をよけるのが得意。



いっげきはるか
▶一撃はるか

弾平の母。豪爽な性格の持ち主。ときに厳しく、ときに優しく、弾平を見つめる。



とうどう
▶藤堂みさと

球川小闘球部のマネージャー。怒ると怖い。



たまがわしゅうとうきゅうぶ
▼球川小闘球部

弾平のチームメイト。ちよつと頼りないところもあるけれど、弾平あずりの情熱とガッツで一丸となって闘うぞ!

にかいどうたいが
▶二階堂大河

闘アロースをひきいる、弾平の永遠のライバル。天才的なテクニックを持つ闘球児。

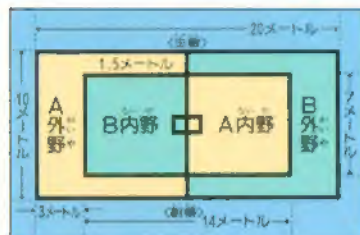


史上最強の格闘球技スーパードッジとは!?

このゲームの原作マンガ「炎の闘球児ドッジ弾平」が人気の火付け役となり、全国的な大ブームを起こしたスーパードッジとは、昔からあったドッジボールのルールを整備し、よりスポーツとしての競技色を強めたもの。

ドッジボール特有のボールをよけるスリルに、格闘技の興奮を付け加えたまったく新しいスポーツだ!!

競技場(コートサイズ)



スーパードッジの試合は左図のような大きさのコートで行われる。

1チームは選手7人。内野選手4人、外野選手3人に分かれて試合を開始する。

スーパードッジのルール

試合の目的は制限時間5分以内(このゲームではノックアウト・ルールの場合は試合時間無制限、公式ルールの場合は3分、5分、8分の中から制限時間を選べます)に相手選手を1人でも多くヒット(敵にボールをぶつけることをスーパードッジではこう呼ぶ)すること。相手チームの選手を全員ヒットするか、試合終了時に残っている選手の多いチームが勝ちとなる。選手が同数の場合は3分間の延長戦。

一般のドッジボールとの最大の差は、一度ヒットされた選手は復活できないこと(ヒットされた選手は外野からヒットしても内野に戻れない)。これによってドッジボールにはない緊迫感が生まれている。

※ゲームの都合上、実際のルールとは違うところがあります。

反則について...

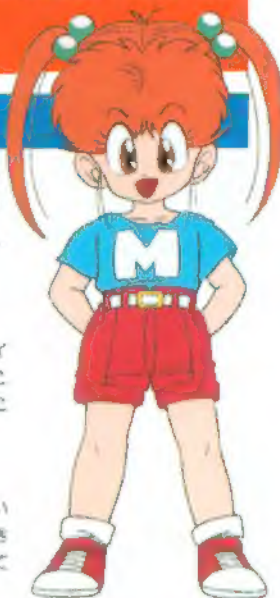
反則は主に3つ。ラインクロス、オーバータイム、そしてフットプレイなどの危険行為。反則をするとボールの権利は相手に移る。

■ラインクロス

特に多い反則。選手は自軍のコートのラインをふんでプレイしてはいけない。ただしこのゲームでは、ラインクロスをして反則にはならないときがあります。

■オーバータイム

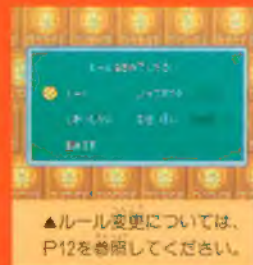
味方選手同士で30秒以上バスを回してはいけない。ゲームでは、オーバータイムのとき選手が勝手にショットを撃つので、注意してください。



ヒットポイント制

ゲーム中のルールで実際のスーパードッジとの最大の違いが、ヒットポイント制です。スーパードッジでは一度ボールを当てられるとヒットになりますが、ゲームでは各選手にヒットポイントを設け、ボールを当てられヒットポイントが無くなった時点でヒットになります。

※ルール変更によって、公式ルールでプレイすることもできます。



はじ ゲームの始めかた

がめん 画面の見かた



タイトル画面でスタートボタンを押すと、左の画面になります。ゲームをスタートするときには「GAME」、設定変更をしたいときは「OPTION」を選んで、Cボタンで決定してください。

■ゲームモードは5つ

「GAME」を選ぶと、ゲームモード選択画面になります。遊びたいモードを選んでスタートボタンを押してください。各モードはモード説明(※P18)を参照。



オプション・モード

「OPTION」では、操作の変更をしたりゲーム中の音楽を聞くことができます。このモードはスタートボタンを押すといつても終了します。



CONTROL コントロールパッドのA~Cボタンの操作を変更します。方向ボタンの左右で変更してください。

B.G.M. TEST ゲーム中の音楽を開けます。方向ボタンの左右で曲を選び、Cボタンで演奏スタート。Bボタンを押すと演奏を終了します。

S.E. TEST ゲーム中の効果音を聞くことができます。操作方法は「B.G.M. TEST」と同じです。

EXIT オプション・モードを終了します。

試合中の画面は大きく分けて「選手パラメータ」と「メイン画面」の2つです。「選手パラメータ」には選手の体力ボードが、「メイン画面」にはゲーム画面が表示されます。



■選手パラメータ



自軍選手体力ボード

体力ボードの高さで内野選手の残り体力が表示されます。体力ボードが上にあるほど体力が多く、下にあると体力が少ないことを示します。

敵軍選手体力ボード



▲ダメージを受けると体力ボードが徐々に下がっていきます。

■メイン画面

実際のゲーム画面です。プレイヤーが操作する選手の上には▼マークが表示されます。▼マークはボールに近い選手に自動的に表示されます。



そうさほうほう 操作方法

同じボタンを押しても、攻撃時と守備時では選手の動きが違いますので、よく操作方法を覚えてください。「OPTION」でA～Cボタンの操作を変更できますが、ここでは初期設定の操作を紹介します。

スタートボタン

ゲームの開始や、コマンドの決定に使用します。試合中はポーズをかけます。

方向ボタン

コマンドの選択を行います。



Cボタン

コマンドの決定や、メッセージの早送りができます。



Bボタン

コマンドのキャンセルまたは前の強動に戻る場合に使用します。



Aボタン

コマンドの決定や、メッセージの早送りができます。



攻撃時の操作

方向ボタン	▼マークのついた選手を8方向に動かします。左右同じ方向に2度押すと選手が走ります。
スタートボタン	試合中に押すとポーズ。フォーメーションアタック(→P15)を使うこともできます。
Aボタン	味方にボールをパスします。落ちたボールを拾うときもこのボタンです。
Bボタン	シュートを撃ちます。このボタンでもボールを拾うことができます。
Cボタン	選手がジャンプをします。シュートと組み合わせて使ってください。

守備時の操作

方向ボタン	▼マークのついた選手を8方向に動かします。左右同じ方向に2度押すと選手が走ります。
スタートボタン	試合中にポーズがガカリます。
Aボタン	選手がしゃがみます。相手チームのシュートをよけるのに有効です。
Bボタン	頭球を行います。ボールが飛んでくる方向に選手を向けてタイミングよく押してください。
Cボタン	選手がジャンプをします。これも相手チームのシュートをよけるのに有効です。



し あいかい し まえ そう さ 《試合開始前の操作》

ルールの設定



「1PvsCOM」「1Pvs2P」「闘球リーグ」の3つのモードでは、ルール設定を変更して実際のスーパードッジと同じルールで遊ぶことができますが、「倒せ/闘球の強豪たち」と「炎の猛特訓」ではルール変更はできません。

設定の変更は、方向ボタンの上下で変更したい項目を選び、左右で変更してください。「EXIT」で終了します。

ルール

ノックアウト ヒットポイント制ルールです。このルールでは、試合時間は無制限しか選べません。

公式 一度ボールが当たるとヒットになる公式ルールです。試合時間を選ぶことができます。公式ルールではスーパーショットを投げられません。また、この公式ルールでのみ、ヒットされても、そのボールをノーバウンドで味方がキャッチしてくれば、ヒットされた選手はセーフになります。

試合時間

無制限 どちらかのチームの選手が全員ヒットされるまで試合が終了しないサバイバルモードです。

3・5・8分 公式ルールのときに選択できます。3つの中から試合時間を選んでください。

EXIT

ルール設定を完了します。

選手の配置替え



2人の選手の位置を入れ替えることで配置替えができます。まず、配置替えをしたい選手を方向ボタンで選び、スタートボタンまたはA・Cボタンで決定。続いて移動したいポジションにいる選手を選び、同じように決定すると2人の選手が入れ替わります。「EXIT」を選ぶと配置替えを終了します。



まず、選手を選んでください。



選手の位置が入れ替わります。

敵選手のパラメータも見られる!



配置替えを終了すると、相手チームのパラメータを見ることができます。方向ボタンで、見たい選手を選んでください。

「EXIT」で終了します。

ジャンプボール



試合はジャンプボールから始まりまず、Cボタンでジャンプして、タイミングよくBボタンを押しボールを取ってください。



し あいち さん こう げき へん 《試合中の操作—攻撃編》

ショットの撃ちかた



ボールを持っている選手はBボタンでショットを撃ちます。ショットは▼マークのついた相手選手を狙います。“ジャンプ”や“走る”と組み合わせて使うと、威力が上がります。また、ジャンプしてショットを撃つとスーパーショットを撃つこともできます（下参照）。



スーパーショットの撃ちかた



ノックアウト・ルールでは、各選手はそれぞれ自分だけのスーパーショットを撃つことができます。やり方は、ボールを持っている選手がCボタンでジャンプ。ジャンプ中にBボタンを押し続けるとボールが光りだし、白く光ったときにボタンを放すとスーパーショットになります。
※これは「炎の猛特訓」で練習できます。



▲空中でボールが白く光ったらボタンを放す。

▲すると威力のあるスーパーショットに!!



パスの出しかた



ボールを持っている選手はAボタンで味方にパスを出すことができます。パスを出したい方向に方向ボタンを押して、Aボタンを押してください。



内野同士のパスのしかた



内野選手同士のパスは、方向ボタンを相手チームと反対の方向に押してAボタン。すると一番近い選手にパスを出します。▼マークはパスを捕った選手に移ります。

フォーメーションアタック



1試合に3回まで、強力な威力を持つフォーメーションアタックを使うことができます。ボールを持っているときにスタートボタンでポーズをかけると、フォーメーション使用ウィンドウが表れます。使うときは「YES」にカーソルを合わせて、スタートボタンを押してください。



▲フォーメーションは内野4人、外野3人のときにしか使えません。

▲パス回しは自動。ショットしたい時はBボタンを押してください。



《試合中の操作—守備編》

キャッチのしかた



相手選手のショットは、タイミングよくBボタンを押すことによって捕球することができます。重要な技なので、「炎の猛特訓」モード（P22）で練習してください。

ボールのよけかた

体力の少ない選手が狙われたときや、捕球しづらいスーパーショットなどは捕らずに避けるのも作戦です。

ジャンプ



○ボタンでジャンプします。相手のスピードショットを避けるのに有効です。



しゃがむ



Aボタンでしゃがみます。特にフォーメーションアタックを避けるときに効果的です。



ワンポイント・アドバイス

慣れないうちは試合に勝つのは大変 / かなり苦しむことになるでしょう。そこで、有利に試合を進めるためのテクニックを紹介していきます。

キャッチは確実に!!



スーパードッジが一番重要なのは、いかに確実に相手のショットを捕球するかということです。これはゲームでも同じです。少し早めにBボタンを押すと捕球しやすくなります。

必殺シュートを投げ返せ!

相手のスーパーショットをうまく捕球すると、ボールは捕球した後もしばらくの間、白く光り続けます。このときBボタンでショットを撃てば、相手の投げたスーパーショットをそのまま投げ返すことができます。



フォーメーションアタックは有効に!



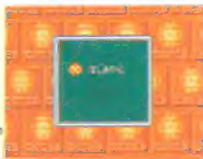
フォーメーションアタックは、通常のショットの3倍の威力があります。ただし内野選手が4人いないと使えないので、使う場面をよく考えてください。使用回数は1試合3回までです。

モードの紹介

倒せ! 闘球の強豪たち

世界各国の強敵たちと闘おう!

数々の強豪たちと闘う1人用のゲームモードです。ゲームを開始すると「はじめから」、「つづきから」の2つのコマンドが表示されます。初めてなら「はじめから」を、以前にセーブしていれば「つづきから」を選んでください。
※このモードにルール設定はありません。



ゲーム中盤からチームが変わるぞ!

試合に勝ち進むと、弾平たちのチームメンバーが入れ変わるイベントもあります。



セーブ・コンティニューについて

セーブ

ある程度試合に勝つと、セーブするかどうか聞かれます。セーブするときは「はい」を、しないときは「いいえ」を選んでください。



コンティニュー

相手チームに負けても、コンティニューすることで試合を再開できます。再開するときは「はい」を、終了するときは「いいえ」を選んでください。



1P vs COM

好きなチームで闘えるぞ!

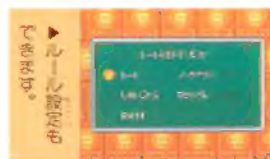
コンピューターを相手に1試合だけ闘うモードです。チーム選択画面で自分のチームと、コンピューターのチームを、それぞれ方向ボタンで選び、AかCボタンで決定してください。



1P vs 2P

友達と熱い対戦ゲームだ!

コントロールパッドを2つ使い、プレイヤー同士で対戦できるモードです。1P、2Pの順で使いたいチームを方向ボタンで選び、AまたはCボタンで決定してください。



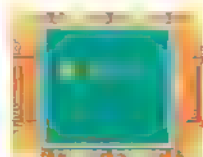
モードの紹介

リーグ戦

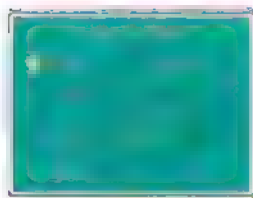
最大6人までプレイできるよ!

1~6人まで参加して、リーグ方式で遊ぶことのできるモードです。

ゲームを開始すると、「はじめから」と「つつきから」のコメントが表示されます。初めて遊ぶときは「はじめから」を、以前にセーブしていれば「つつきから」を選んでください。



リーグ戦の設定



「はじめから」を選ぶと、リーグ戦設定画面になります。方向ボタンの上下で設定したい項目を選び、左右で変更してください。チーム数は参加するチーム数を、ターン数は何回回戦やるかを決定します。

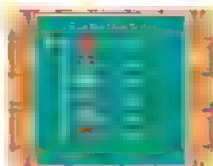
チーム選択

続いて、参加チームを選択します。方向ボタンで選び、AまたはCボタンで決定してください。参加するチーム数は設定で決めた数です。



プレイヤー決定

方向ボタンの上下でチームを選び、左右でそのチームを人(MAN)か操作するの、コンピューター(COM)か操作するのを選んでください。

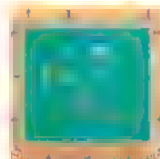


リーグ戦の進めかた

すべての設定を終了するとデモが始まり、いよいよリーグ戦の開幕です。

リーグ戦メニュー

メニューに表示された3つのコメントすべて方向ボタンで選択。スタートボタンまたはA・Cボタンで決定を行います。



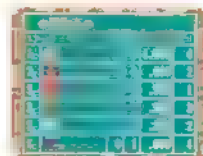
試合をする

対戦カードが表示されるので、プレイしたい試合を方向ボタンで選び、AまたはCボタンで決定してください。



成績を見る

今までの対戦成績が表示されます。また、勝率や残り試合数なども表示されます。



設定を変更する

リーグ戦の途中でもチームのプレイヤー(MAN・COM)変更と、ルール設定の変更ができます。



リーグ戦について

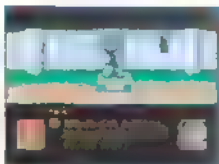


モードの紹介

ほの、ちうとってん
2つのモード

ショットとキャッチの練習をしよう!

スーパースhotsとキャッチの練習
かてきるモードです。練習したい項目
を方向ボタンで選び、AかBボタンで
決定します。「とっくんは、いやだ」を選
ぶと、タイトル画面に戻ります。



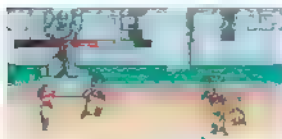
捕球特訓をやってくれ!

メカ先鋒の投げるショットを捕球し
てください。10球のうち6球捕球する
ことかてできれば次のステージに進めま
す。ステージは全3段階あります。



必殺シュートを投げたい!

スーパースhotsの練習かてきます。20球投げ、そのうち10
球以上スーパースhotsを投ることかてできれば合格です。画
面上部に表示されるパワーメーターを参考に練習してください。
「金の猛特」モードでは、ゲーム中にBボタンをかな「やめる」
を選ぶといつでもモードを終了することができます。



パワーメーターの見かた



▲Bボタンを押すと▼パワーメーターが
動きだし、緑の部分が満タンの状態で
スーパースhotsになります。

チーム紹介

ここでは「倒せ/闘球の強豪たち」モードに
出てくるチーム紹介をします。その中で外国チ
ームだけは、チーム名や選手のパラメータが異
なる別のチームとして、他のモードにも登場し
ます。



チーム紹介

(闘せ! 闘球の豪傑たち!)

たまたがわいどうきょうぶ
桜川小野球部
 ガッツと熱性の闘球チーム

キャプテン
 ニ笠キャプテン




ぶらぶらー
 2人のエースのいる超強敵チーム!

キャプテン
 御堂 鷹






ゴアローズ
 弾平のライバル、二階堂大河率いる強敵!

キャプテン
 二階堂 大河




あめさきしやうきやう
 パワーショットの魔王率いる力のチーム!

キャプテン
 陸王 冬馬

しょうかい チーム紹介



サイホクダンス

寒さに負けない熱い闘志を持つチーム！

キャプテン

北野大地



寒さに打ち勝つパワーを持ったチーム。闘志あふれるガッツファイトが自慢。球が雪の結晶になるスターダストクラッシュは強烈な威力を持つ。



▲十勝岳フオー
メーション



トチョース

頭脳プレイとテクニックの国内最強チーム！

キャプテン

三鷹早人



日本最強を誇るチーム。頭脳的な作戦プレイに優れ、しかも攻撃は为物のように鋭い。タイミングのとおりぶらいショットを撃ってくるぞ！



▲山の手フオー
メーション

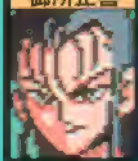


アラシヤマーズ

歴史の深い、伝統あるチーム！

キャプテン

御所正喜



古郡、京都が出身の伝統あるチーム。スピードが速く、弱点をつくするどい攻撃には苦しめられるだろう。粘り強い闘いで打ち負かせ！



▲大文字フオー
メーション



ペキンズ

中国の鬼、3000年の眠れる猛虎！

キャプテン

レイファン



中国の武術、カンフーを基本にした格闘ドッジが得意。素早い動きと柔軟な体から繰りだされるショットは、かなりのスピードと破壊力を持つ。



▲虎牢関フオー
メーション



サイナンダンス

南の覇王！ 南国パワー爆発だ！

キャプテン

石垣 新



南国で鍛えた、スタミナのある強い肉体が自慢。変幻自在のスーパーショットを持つ選手が多いのも特徴だ。相手の動きをよく見て闘おう。



▲地球アタック
フオーメーション



グレムリンズ

北の脅威！ 寒い国からきた人食い熊！

キャプテン

オラデノフ



サンホで鍛えた力強い肉体と、コサックダンスで鍛えた強健な足腰を持つロシアの強豪で、逆境に強い。コートもずべりやすいので気をつける！



▲モスクワフオーメーション

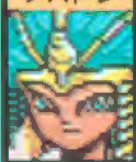
しょうかい チーム紹介



ピラミッス

20世紀の奇跡！脅威のピラミッドパワー！

キャプテン
アバドラ



クフ王の加護を受けているという、謎のチーム。足場の悪い砂漠での戦いを得意とする。フォーメーションアタックをうまく使って戦おう！



◀ フアラオア
タツフネ
メーション



エーゲナイツ

神話に語られた伝説のチーム！

キャプテン
ゼウス



ギリシャ神話で語られる神々の名を持つ神秘的なチーム。頭脳プレイヤーの多い作戦中心のチームだが、パワーも侮れないものがある。



◀ バルテノン
フォーメーション



アマゾーンズ

大自然で鍛えたピラニアパワー！

キャプテン
ゴルドール



アマゾンの奥地で鍛えた野性の力を持つブラジルのチーム。力で攻める強引な試合展開を得意とする。負けずに必殺ショットで応戦しよう。



◀ サンドイ
ツフォーメ
ーション



モアイヘッス

イースターの忘れられた巨人たち！

キャプテン
セブシオン



奇麗な自然環境で特訓し、石の堅さの体を持つ強敵。選手全員がかなり高い能力を持っているのも恐ろしい。特にセブシオンには気をつけたい。



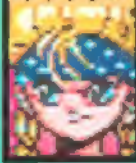
◀ モアイゴ
ツフォーメ
ーション



マンハッタNZ

世界最強！かつてない超強敵！

キャプテン
キャサリン



世界最強の座にある超強敵。ドッジに必要な全ての技を身につけた伝説的なチームでもある。そして、その背後にはある少年の影が…！



◀ スターク
ラツフォー
メーション



カートリッジは精密機器です
ので、とくに次のことに
注意してください。



●電源OFFをまず確認／

カートリッジを抜き差しする
ときは必ず、本体の／パワースイ
ッチをOFFにしておいてください。
パワースイッチ
をONにしたま
ま無理に、カー
トリッジを抜き
差しすると、故
障の原因になり
ます。



●端子部には触れないで

カートリッジの端子部に触れ
たり、水で濡ら
したりすると、故
障の原因になり
ますので注意し
てください。



●薬品を使って拭かないで

カートリッジの
汚れを拭くとき
に、シンナーや
ベンジンなどの
薬品を使わない
でください。



●カートリッジはデリケート

カートリッジに強いショックを与
えないでください。ぶつけたり踏
んだりするのは
禁物です。また、
分解は絶対にし
ないでください。



●保管場所に注意して

カートリッジを保管するときは、
極端に暑いところや寒いところ
を避けてくださ
い。直射日光の
当たるところや
ストーブの近く、
湿気の多いとこ
ろなども禁物で
す。



●ゲームで遊ぶときは

長い時間ゲームをしていると目
が疲れます。ゲームで遊ぶとき
は健康のため、1時間ごとに
10～20分の休憩
をとってください。
また、テレビ
画面からなるべく
離れてゲーム
をしてください。



メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投
影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼
けが生じる可能性があるため、接続しないでください。



MEGA DRIVE

©SEGA

©こしたてつひろ / 小学館・ShoPro

G-4078

672-0844

株式
会社

セガ・エンタープライゼス